PLAN STUDIÓW STACJONARNYCH
KIERUNEK SPORT I STOPIEŃ
SPECJALNOŚĆ - E-SPORT

Akademia Wychowania Fizycznego Józefa Piłsudskiego w Warszawie
Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej

Załącznik nr 1
do Uchwały nr 18/2020/2021
Rady Wydziału Wychowania Fizycznego i Zdrowia
w Białej Podlaskiej
z dnia 9 czerwca 2021 r.

		Wymiar godzin			Zajęcia kontak-towe**	Praca własna	Łączna liczba godzin	ECTS	Semestralny wymiar godzin																												Forma zalicz.
									1					2					3					4					5					6				
		W	Ćw	Og					w	ćw	k	pw	E	w	ćw	k	pw	E	w	ćw	k	pw	E	w	ćw	k	pw	E	w	ćw	k	pw	E	w	ćw	k	pw	E	
I	**Moduł biologicznego wspomagania procesu szkolenia sportowego**																																						
1	Anatomia narządu ruchu*	15	15	30	35	65	100	4						15	15	5	65	4																					E-2
2	Ergonomia*	30	30	60	65	35	100	4											30	30	5	35	4																E-3
3	Fizjologia i biochemia wysiłku fizycznego*	30	30	60	65	35	100	4																30	30	5	35	4											E-4
4	Odnowa biologiczna i wspomaganie w e-sporcie*	30	30	60	65	35	100	4						30	30	5	35	4																					Z-2
5	Żywienie w sporcie*	30	30	60	65	10	75	3											30	30	5	10	3																Z-3
6	Higiena narządu wzroku i słuchu*	15	15	30	35	40	75	3																										15	15	5	40	3	Z-6
7	Pierwsza pomoc przedmedyczna	0	15	15	20	30	50	2	0	15	5	30	2																										Z-1
	RAZEM	150	165	315	350	250	600	24	0	15	5	30	2	45	45	10	100	8	60	60	10	45	7	30	30	5	35	4	0	0	0	0	0	15	15	5	40	3	
II	**Moduł relacji społecznych**																																						
8	Język angielski	0	120	120	150	150	300	12	0	30	5	15	2	0	30	5	15	2	0	15	5	30	2	0	15	5	30	2	0	15	5	30	2	0	15	5	30	2	E-6
9	Komunikacja zespołowa*	30	60	90	110	65	175	7	15	30	15	40	4	15	30	5	25	3																					Z-1,2
10	Pedagogika	15	30	45	45	5	50	2																										15	30	0	5	2	E-6
11	Socjologia sportu	15	30	45	50	25	75	3											15	30	5	25	3																Z-3
	RAZEM	60	240	300	355	245	600	24	15	60	20	55	6	15	60	10	40	5	15	45	10	55	5	0	15	5	30	2	0	15	5	30	2	15	45	5	35	4	
III	**Moduł menadżerski**																																						
12	Zarządzanie i marketing w e-sporcie *	30	30	60	70	130	200	8											15	15	5	65	4	15	15	5	65	4											E-4 Z-3
13	Ekonomiczno-prawne podstawy działalności biznesowej w sporcie*	15	15	30	45	55	100	4																										15	15	15	55	4	Z-6
14	Zarządzanie przedsięwzięciami sportowymi	30	30	60	75	50	125	5																					30	30	15	50	5						E-5
15	Ochrona własności intelektualnej*	0	15	15	20	30	50	2																										0	15	5	30	2	Z-6
	RAZEM	75	90	165	210	265	475	19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15	15	5	65	4	15	15	5	65	4	30	30	15	50	5	15	30	20	85	6	
IV	**Moduł przygotowania psychologicznego**																																						
16	Psychologia sportu	30	30	60	65	35	100	4	30	30	5	35	4																										E-1
17	Coaching sportowy	15	30	45	50	25	75	3																15	30	5	25	3											Z-4
18	Gry logiczne*	0	30	30	35	40	75	3																										0	30	5	40	3	Z-6
19	Gry planszowe*	0	30	30	40	60	100	4																					0	30	10	60	4						Z-5
20	Trening uważności i techniki relaksacyjne*	15	30	45	55	45	100	4																15	30	10	45	4											Z-4
	RAZEM	60	150	210	245	205	450	18	30	30	5	35	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	30	60	15	70	7	0	30	10	60	4	0	30	5	40	3	
V	**Moduł przygotowania psychomotorycznego**																																						
21	Teoria i technologia treningu sportowego	45	60	105	110	40	150	6	30	30	5	10	3	15	30	0	30	3																					E-2 Z-1
22	Trening percepcyjno-kognitywny*	90	90	180	210	90	300	12	15	15	5	15	2	15	15	5	15	2	15	15	5	15	2	15	15	5	15	2	15	15	5	15	2	15	15	5	15	2	Z-1-6
23	Trening kondycyjny w e-sporcie*	0	120	120	140	60	200	8	0	30	5	15	2	0	30	5	15	2	0	30	5	15	2	0	30	5	15	2											Z-1-4
24	Kształcenie psychomotoryczne*	0	30	30	35	15	50	2																					0	30	5	15	2						Z-5
25	Trening koordynacyjny w e-sporcie*	0	30	30	35	15	50	2																										0	30	5	15	2	Z-6
26	Pływanie*	0	30	30	35	15	50	2																										0	30	5	15	2	Z-6
	RAZEM	135	360	495	565	235	800	32	45	75	15	40	7	30	75	10	60	7	15	45	10	30	4	15	45	10	30	4	15	45	10	30	4	15	75	15	45	6	
VI	**Moduł podstaw e-sportu**																																						
27	Zarządzanie marką i wizerunkiem w mediach cyfrowych i współczesnym otoczeniu biznesowym*	0	30	30	40	35	75	3	0	30	10	35	3																										Z-1
28	Interdyscyplinarność sportów elektronicznych*	0	30	30	35	40	75	3	0	30	5	40	3																										Z-1
29	Rywalizacja w e-sporcie*	0	30	30	35	40	75	3											0	30	5	40	3																Z-3
30	Ekosystem biznesowy w e-sporcie*	0	30	30	35	40	75	3																					0	30	5	40	3						Z-5
31	Nowoczesne technologie informatyczne i komunikacyjne*	15	15	30	35	15	50	2						15	15	5	15	2																					Z-2
	RAZEM	15	135	150	180	170	350	14	0	60	15	75	6	15	15	5	15	2	0	30	5	40	3	0	0	0	0	0	0	30	5	40	3	0	0	0	0	0	
VII	**Moduł gier e-sportowych**																																						
32	Strategiczne gry e-sportowe*	0	120	120	130	70	200	8	0	60	5	35	4	0	60	5	35	4																					Z-1,2
33	Zręcznościowe gry e-sportowe*	0	120	120	130	70	200	8											0	60	5	35	4	0	60	5	35	4											Z-3,4
34	Sportowe gry e-sportowe*	0	120	120	130	70	200	8																					0	60	5	35	4	0	60	5	35	4	Z-5,6
35	Praktyki zawodowe*	0	480	480	510	90	600	24						0	160	10	30	8						0	160	10	30	8						0	160	10	30	8	Z-2,4,6
	RAZEM	0	840	840	900	300	1200	48	0	60	5	35	4	0	220	15	65	12	0	60	5	35	4	0	220	15	65	12	0	60	5	35	4	0	220	15	65	12	
VIII	**Moduł obozowy**																																						
36	Obóz e-sportowy*	0	60	60	65	35	100	4																					0	60	5	35	4						Z-5
	RAZEM	0	60	60	65	35	100	4																					0	60	5	35	4						
	Łączna liczba godzin	495	2040	2535	2870	1705	4575	183	90	300	65	270	29	105	415	50	280	34	105	255	45	270	27	90	385	55	295	33	45	270	55	280	26	60	415	65	310	34	
																																							Łącznie
									ZALICZENIA				8					6					6					6					8					40
									EGZAMINY				1					2					1					2					1					9