

**PLAN STUDIÓW STACJONARNYCH  
KIERUNEK SPORT I STOPIEŃ  
SPECJALNOŚĆ - E-SPORT**

Akademia Wychowania Fizycznego Józefa Piłsudskiego w Warszawie  
Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej

	Wymiar godzin			Zajęcia kontaktowe**	Praca własna	Łączna liczba godzin	ECTS	Semestralny wymiar godzin																								Forma zalicz.	
	W	Ćw	Og					1				2				3				4				5				6					
								w	ćw	pw	E	w	ćw	pw	E	w	ćw	pw	E	w	ćw	pw	E	w	ćw	pw	E	w	ćw	pw	E		
<b>GRUPA ZAJĘĆ OGÓLNYCH</b>																																	
<b>I Moduł umiejętności ogólnoakademickich</b>																																	
1	Język angielski	0	120	120	120	180	300	12	0	30	20	2	0	30	20	2	0	15	35	2	0	15	35	2	0	15	35	2	Z-6				
2	Pierwsza pomoc przedmedyczna	0	15	15	15	35	50	2	0	15	35	2																Z-1					
3	Ochrona własności intelektualnej*	0	15	15	15	35	50	2																	0	15	35	2	Z-6				
4	Szkolenie BHP	4	0	4	4	0	4	0	4			0																Z-1					
<b>RAZEM</b>		4	150	154	154	250	404	16	4	45	55	4	0	30	20	2	0	15	35	2	0	15	35	2	0	15	35	2					
<b>GRUPA ZAJĘĆ PODSTAWOWYCH</b>																																	
<b>II Moduł społeczno-przyrodniczy</b>																																	
5	Pedagogika	15	30	45	45	5	50	2																		15	30	5	2	E-6			
6	Komunikacja zespołowa*	30	60	90	90	85	175	7	15	30	55	4	15	30	30	3													E-2				
7	Anatomia narządu ruchu*	15	15	30	30	20	50	2					15	15	20	2													E-2				
8	Higiena narządu wzroku i słuchu*	15	15	30	30	20	50	2																		15	15	20	2	E-6			
9	Ergonomia*	30	30	60	60	15	75	3									30	30	15	3									E-3				
<b>RAZEM</b>		105	150	255	255	145	400	16	15	30	55	4	30	45	50	5	30	30	15	3	0	0	0	0	0	0	0	30	45	25	4		
<b>GRUPA ZAJĘĆ KIERUNKOWYCH</b>																																	
<b>III Moduł wspomagania procesu szkolenia sportowego</b>																																	
10	Fizjologia i biochemia wysiłku fizycznego*	30	30	60	60	15	75	3																					E-4				
11	Odnowa biologiczna i wspomaganie w e-sporcie*	30	30	60	60	15	75	3					30	30	15	3													Z-2				
12	Zywnienie w sporcie*	30	30	60	60	15	75	3									30	30	15	3									Z-3				
<b>RAZEM</b>		90	90	180	180	45	225	9	0	0	0	0	30	30	15	3	30	30	15	3	30	30	15	3	0	0	0	0	0	0			
<b>IV Moduł przygotowania psychologicznego</b>																																	
13	Psychologia sportu	30	30	60	60	15	75	3	30	30	15	3																	E-1				
14	Coaching sportowy	15	30	45	45	30	75	3									15	30	30	3									Z-4				
15	Gry logiczne*	0	30	30	30	45	75	3																	0	30	45	3	Z-6				
16	Gry planszowe*	0	30	30	30	45	75	3																	0	30	45	3	Z-5				
17	Trening uważności i techniki relaksacyjne*	15	30	45	45	30	75	3									15	30	30	3									Z-4				
18	Socjologia sportu	15	30	45	45	5	50	2						15	30	5	2												Z-3				
<b>RAZEM</b>		75	180	255	255	170	425	17	30	30	15	3	0	0	0	0	15	30	5	2	30	60	60	6	0	30	45	3	0	30	45	3	
<b>V Moduł menadżerski</b>																																	
19	Zarządzanie i marketing w e-sporcie *	30	30	60	60	115	175	7									15	15	45	3	15	15	70	4					E-4				
20	Ekonomiczno-prawne podstawy działalności biznesowej w sporcie*	15	15	30	30	70	100	4																		15	15	70	4	Z-6			
21	Zarządzanie przedsięwzięciami sportowymi	30	30	60	60	40	100	4																	30	30	40	4	E-5				
<b>RAZEM</b>		75	75	150	150	225	375	15	0	0	0	0	0	0	0	0	15	15	45	3	15	15	70	4	30	30	40	4	15	15	70	4	
<b>VI Moduł przygotowania psychomotorycznego</b>																																	
22	Teoria i technologia treningu sportowego	45	60	105	105	20	125	5	30	30	15	3	15	30	5	2													E-2				
23	Trening percepcyjno-kognitywny*	90	90	180	180	120	300	12	15	15	20	2	15	15	20	2	15	15	20	2	15	15	20	2	15	15	20	2	Z-1,2,3,4,5,6				
24	Trening kondycyjny w e-sporcie*	0	120	120	120	80	200	8	0	30	20	2	0	30	20	2	0	30	20	2									Z-1,2,3,4				
25	Kształcenie psychomotoryczne*	0	30	30	30	20	50	2													0	30	20	2					Z-5				
26	Trening koordynacyjny w e-sporcie*	0	30	30	30	20	50	2																	0	30	20	2	Z-6				
27	Pływanie*	0	30	30	30	20	50	2																	0	30	20	2	Z-6				
28	Obóz e-sportowy*	0	60	60	60	40	100	4													0	60	40	4					Z-5				
<b>RAZEM</b>		135	420	555	555	320	875	35	45	75	55	7	30	75	45	6	15	45	40	4	15	45	40	4	15	105	80	8	15	75	60	6	
<b>VII Moduł podstaw e-sportu</b>																																	
29	Zarządzanie marką i wizerunkiem w mediach cyfrowych i współczesnym otoczeniu biznesowym*	0	30	30	30	45	75	3	0	30	45	3																	Z-1				
30	Interdyscyplinarność sportów elektronicznych*	0	30	30	30	45	75	3	0	30	45	3																	Z-1				
31	Rywalizacja w e-sporcie*	0	30	30	30	45	75	3									0	30	45	3									Z-3				
32	Ekosystem biznesowy w e-sporcie*	0	30	30	30	45	75	3																0	30	45	3		Z-5				
33	Nowoczesne technologie informatyczne i komunikacyjne*	15	15	30	30	20	50	2					15	15	20	2													Z-2				
<b>RAZEM</b>		15	135	150	150	200	350	14	0	60	90	6	15	15	20	2	0	30	45	3	0	0	0	0	0	30	45	3	0	0	0	0	
<b>VIII Moduł gier e-sportowych</b>																																	
34	Strategiczne gry e-sportowe*	0	120	120	120	80	200	8	0	60	40	4	0	60	40	4													Z-1,2				
35	Zręcznościowe gry e-sportowe*	0	120	120	120	80	200	8									0	60	40	4	0	60	40	4					Z-3,4				
36	Sportowe gry e-sportowe*	0	120	120	120	80	200	8													0	60	40	4	0	60	40	4	Z-5,6				
37	Praktyki zawodowe*	0	960	960	960	40	1000	40					0	192	8	8		192	8	8	0	192	8	8		192	8	8	0	192	8	8	Z-2,3,3,5,6
<b>RAZEM</b>		0	1320	1320	1320	280	1600	64	0	60	40	4	0	252	48	12	0	252	48	12	0	252	48	12	0	252	48	12	0	252	48	12	
<b>Łączna liczba godzin</b>		499	2520	3019	3019	1635	4654	186	94	300	310	28	105	447	198	30	105	447	248	32	90	417	268	31	45	462	293	32	60	447	318	33	
<b>Łącznie</b>																																	
<b>ZALICZENIA</b>		7																															
<b>EGZAMINY</b>		1																															